

Planning ALSH 3-6ans

Du 6/07 au 10/07

Lundi 06/07

Journée rose

Matin :

- Fresque Bulle
- Cerceaux musicaux
- Carte postale

Après-midi :

- Ninja des couleurs

Mardi 07/07

Journée Rouge

Matin :

- Déco du centre (fin fresque)
- Poisson pêcheur 2.0

Après -midi :

- Question pour un champion sportif

Mercredi 08/07

Journée Bleue

Matin :

- Activité manuelle montgolfière
- Parcours de motricité

Après-midi :

- Blob

Jeudi 09/07

Journée Verte

Matin :

- La balade des couleurs

Après-midi :

- Course aux legos

Vendredi 10/07

Journée arc en ciel !

Matin :

- Intervenant KAPLA
- Peinture (glace)

Après-midi : :

- Jeux de société

Planning ALSH 6-12ans

Du 6/07 au 10/07

Lundi 06/07

Journée rose

Matin :

- Fresque
- War ball
- Carte postale

Après-midi :

- Mandala
- Ninja des couleurs

Mercredi 08/07

Journée Bleue

Matin:

- Perles
- Berêt

Après-midi :

- Blob

Mardi 07/07

Journée Rouge

Matin :

- Relais Mister mind
- Bracelet bresilien

Après-midi :

- Question pour un champion sportif

Jeudi 09/07

Journée Verte

Matin :

- La balade des couleurs
- Accrosport

Après-midi :

- Course aux legos

Vendredi 10/07

Journée arc en ciel !

Matin :

- Balle assise
- Jeux de société

Après-midi :

- Intervenant Kapla

Du 13/07 au 17/07

Planning ALSH 3-6ans

Lundi 13/07

Matin :

- Petit jeux à la sablière
- Lecture en plein air

Après-midi :

- Tomate/ketchup 2.0 (rafraichissant)

Mercredi 15/07

Matin :

- **Sortie YOUPI PARC**
- Départ 9h/ Retour 13h

Après-midi :

- Maillot de foot en plastique fou



Jeudi 16/07

Matin :

- Course au Kapla
- Cuisine

Après-midi :

- Drapeau / Médaille

Vendredi 17/07

Olympiades



Du 13/07 au 17/07



Planning ALSH 6-12ans

Lundi 13/07

Matin :

- Foot
- Lecture en plein air

Après-midi :

- Tomate/ketchup 2.0 (rafraichissant)

Mercredi 15/07

Matin :

- **Sortie New jump**
- Départ 9h / Retour 13h

Après-midi :

- Maillot de foot en perles à repasser



Jeudi 16/07

Matin :

- Course au Kapla
- Cuisine

Après-midi :

- Drapeau / Médaille

Vendredi 17/07

Olympiades



Planning ALSH 3-6 ans

Du 20/07 au 24/07

Lundi 20/07

Matin :

- Jeu des 5 sens

Après-midi :

- Parcours d'eau

MARDI 21/07

Matin :

- Jardinage
- Chef d'orchestre 2.0

Après-midi :

- Guide et l'aveugle

Mercredi 22/07

Matin :

- Peinture craie au sol
- Duel musical

Après-midi :

- Poule-renard-vipère

Jeudi 23/07

SORTIE ACCROBRANCHE

Départ 8h30 - Retour 17h

Vendredi 24/07 :

Matin :

- Expériences scientifiques

Après-midi :

- Relais chifoumi:



Thème : 5 sens

Planning ALSH 6-12ans

Du 20/07 au 24/07

Lundi 20/07

Matin :

- Jeu des 5 sens (loto des odeurs, kim goût , objet disparu, boîte à toucher, blind test)

Après-midi :

- Parcours d'eau

Mardi 21/07

Journée intercentre OU

Matin :

- Jardinage
- Cerceaux musicaux

Après-midi :

- Guide et l'aveugle

Mercredi 22/07

Journée intercentre OU

Matin :

- Jardinage
- Cerceaux musicaux

Après-midi :

- Poule renard vipère

Jeudi 23/07

SORTIE ACCROBRANCHE

Départ 8h30 - Retour 17h

Vendredi 24/07 :

Matin :

- Expériences scientifiques

Après-midi :

- Relais chifoumi:



Thème : 5 sens

Planning ALSH 3-6 ans

Du 28/07 au 31/07

Lundi 27/07

Matin :

- Activité manuelle corail
- Parcours vélo

Après-midi:

- Le jeu du pouple (jeu d'eau)

Mardi 28/07

STADE NAUTIQUE

Départ 10h - Retour 17h

Mercredi 29/07

Matin:

- Activité manuelle (Photo Aquatique)
- Poisson pêcheur 3.0

Après-midi :

- Bataille navale

Jeudi 30/07

- Jeu de piste dans le village

Vendredi 31/07

- Boom et petits jeux d'eau

Planning ALSH 6-12ans

Du 28/07 au 31/07

Lundi 27/07

Matin :

- Tortue 3D
- Thèque (baseball)

Après-midi :

- Jeu du poulpe (jeu d'eau)

Mardi 28/07

STADE NAUTIQUE

Départ 10h - Retour 17h

Mercredi 29/07

Matin :

- Carte requin
- Dauphin - dauphine

Après midi :

- Bataille navale

Jeudi 30/07

- Jeu de piste dans le village

Vendredi 31/07

- Boom et petits jeux d'eau



Thème : sous l'océan